
КЛИНОК
ДОБЛЕСТИ II

Введение

Спасибо, что выбрали нашу игру. **"Клинок Доблести 2"** - это продолжение игры **Клинок Доблести**, но в ней есть много расширенных возможностей. Вы можете использовать трех персонажей из первой игры и двух совершенно новых. Один из них, Старый монах, обладает уникальными магическими и боевыми навыками, которых не было в первой части игры; поразительные магические боевые умения изменят систему боя в игре. Другой "таинственный" персонаж станет доступен только после выполнения в игре определенных заданий.

Игрокам предстоит также столкнуться с рядом новых противников. Новая система обработки камней включает некоторые темные камни и спрятанные драгоценности. Собирайте их, это очень полезно.

Благодаря абсолютно новым заданиям и увлекательному игровому процессу **"Клинок Доблести 2"** представляет собой новый уровень приключенческих игр.

Также мы хотим выразить благодарность дистрибьюторам, розничным торговцам, прессе и игрокам за их поддержку.

Все права на материалы, связанные с игрой **"Клинок Доблести 2"**, включая анимацию, изображения, модели, звук, текст, руководство пользователя, плакаты, упаковку, обложку компакт-диска, принадлежат компании **Pixel**. Без специального разрешения их копирование, распространение и иное использование запрещены.

Глава первая

1. КРАТКОЕ ВСТУПЛЕНИЕ

"Клинок Доблести 2" - это редкая для жанра экшн-RPG игра. Мы ввели управление с помощью комбинаций “горячая клавиша + мышь", что поможет игрокам лучше освоиться с игрой. Система боя главных героев и неигровых персонажей настолько сложная, что даже у монстров будет свое "боевое искусство", свой “боевой порядок". Игроки смогут использовать немало мощных и впечатляющих приемов. Кроме того, в игру введено понятие измененных “сложных ударов", которое почти равно определению "комплекса" в китайском кун-фу.

Первая игра "**Клинок Доблести"** рассказывает о победе короля Ву над императором Жо, в конце истории три воина убили демонов и спасли мир. Но опасность осталась… В этой игре Чи Йоу заманил рыцарей, которые должны были его охранять, в мир людей и заставил их уничтожать все на своем пути и сеять повсюду несчастья. Поэтому главный персонаж должен убить демонов и спасти наши жизни! Пройдите эту захватывающую и полную приключений игру, и вы будете гораздо лучше понимать древнюю эпоху.

В игре есть пять основных персонажей, один из них станет доступен только после выполнения определенного задания. Существует четыре уровня сложности, а “Тяжелая битва" сложна настолько, что только самые лучшие игроки смогут пройти ее и добиться победы! Сочетая различные роли и уровни сложности, можно создать до 20 различных комбинаций. Кроме того, в игре есть много тайных заданий и ловушек; все они будут настоящим испытанием. Легко пройти всю игру на низком уровне сложности, но если вы хотите идеально выполнить все задания на высоком уровне сложности, тогда вам придется проявить хитрость и терпение!

2. ИСТОРИЯ

3000 лет назад появился демон, который был сильнее всех остальных, - Чи Йоу, он объединил ад и мир живых. Несколько столетий мир живых и ад жили в мире под его властью. Но Чи Йоу этого было мало, он хотел присоединить небеса к своим владениям, и поэтому он повел свою армию на рай. Война длилась 50 лет, и в конце концов император Хуань победил Чи Йоу и уничтожил его армию. Чи Йоу был побежден, но его дух и сила не могли быть уничтожены. Боги разделили силу Чи Йоу на 6 частей и вместе с его духом отдали 7 Небесным рыцарям: Тьян Шу, Тьян Сюаню, Тьян Дзи, Тьян Цуаню, Кай Яню, Ю Хену и Яо Гуаню.

3000 лет прошло, а дух Чи Йоу продолжал возвращать свою силу. Когда он был побежден, он оставил два магических предмета: один из них - "Благородное сердце", которое может сломать печать, а второй - "Святое копье" невероятной силы. Если Чи Йоу получит два этих предмета и разделит 7 Небесных рыцарей, тогда он сможет победить их поодиночке и обрести свою силу…

В мире живых (прошло 40 лет после смерти императора Жо) истории о героях превратились в легенды; люди жили мирно и уже позабыли о боли и страхе, а деревня Ва-Данг процветала.

Но однажды демон вернулся! Еще более жестокий, чем прежде, он убил много людей. Это заставило всех вспомнить о боли и ужасе, о которых они забыли на много лет. Тогда появился человек по имени резчик Шен, который взял на себя борьбу с демоном. Резчик Шен многое пережил, он был учеником даоса Ге; теперь он сам стал мастером. Именно резчик Шен спас деревню Ва-Данг, но однажды его внучка заразилась странной болезнью, которую никто не мог исцелить. Девушка уже умирала, когда появился таинственный лекарь, подаривший резчику Шену надежду. “Но... можно ли ему доверять?" - думал резчик Шен.

За деревней демоны напали на прохожего; резчик Шен принес его, но он был тяжело ранен. Лекарь спас ему жизнь, и все решили, что это чудо. Поэтому Шен решил последовать указаниям лекаря и выбрал благоприятный день, чтобы отправиться в путь…

А в это время больные поправлялись...

3. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

3.1. Минимальные требования

Требования к ПО:
- ОС: Windows 98SE/Me/2000/XP
- DirectX 8.0 или выше

Требования к машине:
- Процессор: PII 266 МГц
- RAM: 128 МБ
- Видеокарта с 4 МБ памяти
- Звуковая карта, совместимая с Windows 9X и поддерживающая DirectSound
- Клавиатура, мышь
- 1,8 ГБ свободного места на диске
- Привод CD-ROM 4x или выше

3.2. Рекомендуемые требования

Требования к ПО:
- ОС: Windows 98SE/Me/2000/XP
- DirectX 8.0 или выше.

Требования к машине:
- Процессор: PIII 600 МГц
- RAM: 256 МБ
- Видеокарта с 16 МБ памяти и поддержкой Direct3D
- Звуковая карта, совместимая с Windows 9X и поддерживающая DirectSound
- Клавиатура, мышь
- 1,8 ГБ свободного места на диске
- Привод CD-ROM 4x или выше

4. УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ

4.1. Установка игры

Вы можете установить игру двумя способами:

1. Вставьте диск с игрой **"Клинок Доблести 2"** в привод CD-ROM. Если функция автозапуска включена, установка игры начнется автоматически. Выберите “**Установить игру**" и следуйте инструкциям на экране.

2. Если функция автозапуска отключена, щелкните по значку “Мой компьютер", выберите привод CD-ROM и дважды щелкните по файлу “setup.exe". Затем следуйте инструкциям на экране для установки игры.

Возможно, после завершения установки будет необходимо установить Microsoft DirectX (8.1 или выше).

4.2. Удаление игры

Удалить игру можно тремя способами:

- Нажмите кнопку “Удалить" в меню установки, игра будет удалена автоматически.
- Откройте меню Пуск>Программы>Akella Games>"Клинок доблести 2" и выберите "Удалить".
- Откройте меню панель управления в меню "Пуск" и выберите "Установку и удаление программ", а затем удалите игру **"Клинок Доблести 2"**.

5. МЕНЮ И УПРАВЛЕНИЕ

5.1. Главное меню

5.1.1. Главное меню

Щелкните по ярлыку **"Клинок Доблести 2"** для запуска игры. Если вы запускаете игру в первый раз, экран будет оставаться черным несколько секунд, пока проходит процесс тестирования видеокарты. После вступительного ролика вы увидите главное меню, в котором есть пять кнопок:

- **Новая игра**: Начало нового приключения
- **Загрузить**: Загрузка сохраненной игры
- **Создатели**: Команда разработчиков игры **"Клинок Доблести 2"**
- **Настройки**: Настройки графики и музыки в игре
- **Выйти**: Выход из игры



5.1.2. Новая игра

Нажмите кнопку “Новая игра" в главном меню, после чего появится окно выбора персонажа. Наведите указатель мыши на портрет героя, и он будет подсвечен. Если вы щелкнете по портрету, откроется меню настройки героя.

Там вы можете выбрать имя и дату рождения игрока и уровень сложности. После этого нажмите "OK", чтобы подтвердить свой выбор, и начните игру! Если вы хотите отменить действие, просто нажмите клавишу "Esc" или щелкните по кнопке “Отмена", чтобы закрыть окно выбора персонажа.





5.1.3. Загрузка сохраненной игры

В главном меню щелкните по кнопке "Загрузить", и вы увидите сохраненные игры. Выберите игру, которую хотите продолжить, и щелкните по значку "Загрузить". Если вы хотите удалить эту карту, щелкните по кнопке "Удалить". Чтобы вернуться в главное меню, нажмите клавишу “Esc" или щелкните по кнопке "Отменить".



5.1.4. Создатели

Чтобы увидеть список разработчиков игры, щелкните по кнопке "Создатели" в главном меню.

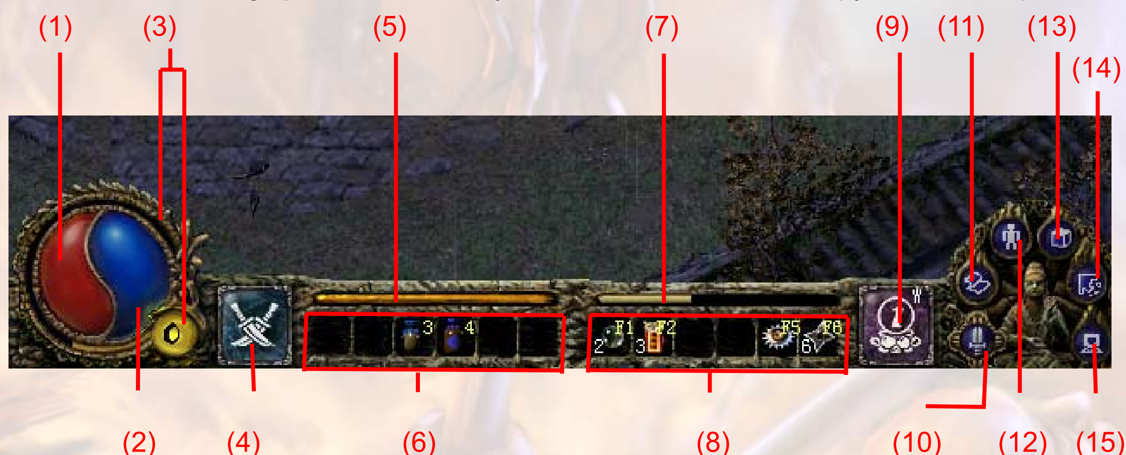
5.1.5. Настройки

Щелкните по кнопке "Настройки" в главном меню, чтобы открыть меню настроек. Здесь вы можете настроить громкость музыки, звуковых эффектов и яркость. Щелкните по кнопке “Разрешение" и кнопке приближения\удаления, чтобы изменить настройки монитора. Когда вы выберете все настройки, нажмите клавишу "Esc" или щелкните по кнопке “√" в верхнем правом углу окна, чтобы вернуться в главное меню.



5.2. Панель управления

Начав игру, вы окажетесь в безопасном месте; прежде чем отправляться в странствия, познакомьтесь с **панелью управления,** так будет легче исследовать окружающий мир.



1. **HP**: Состояние здоровья персонажа. Когда этот показатель упадет до нуля, ваш персонаж умрет.
2. **Ци**: Чтобы персонаж мог использовать боевые приемы, требуется энергия ци. Если ее не хватает, пользоваться некоторыми боевыми техниками нельзя.
3. **Сила**: Персонажу необходима сила, чтобы использовать смертельный удар. Число в маленьком круге показывает доступное количество смертельных ударов.
4. **Навыки** (левая кнопка мыши): Показывает, какие именно боевые приемы применяются при нажатии левой кнопки мыши. Щелкните левой кнопкой, чтобы открылось меню настройки и вы могли отменить действие.
5. **Выносливость**: Бег, постановка блоков и прочие действия требуют выносливости. Когда ее уровень достигает нуля, бегать и ставить блоки герой не может.
6. **Пояс слева**: Здесь есть шесть ячеек для разных эликсиров. Нажмите клавиши 1-6 на клавиатуре, чтобы персонаж выпил эликсир, который находится в ячейке под таким же номером.
7. **Опыт**: Если шкала опыта заполнена, персонаж может перейти на новый уровень.
8. **Пояс справа**: Здесь есть шесть ячеек для метательного оружия и свитков. В каждой ячейке может быть до 9 одинаковых предметов. Для их использования нажмите на клавиатуре клавиши F1-F6.
9. **Навыки** (правая кнопка мыши): показывает, какие именно боевые приемы применяются при нажатии правой кнопки мыши. Щелкните левой кнопкой, чтобы открылось меню настройки и вы могли отменить действие.
10. **Навыки (V)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть окно навыков. Можно вызвать с помощью клавиши “V".
11. **Журнал (N)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть окно журнала. Можно вызвать с помощью клавиши “N".
12. **Атрибуты (C)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть окно "Атрибуты". Можно вызвать с помощью клавиши “C".
13. **Предметы (B)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть окно предметов. Можно вызвать с помощью клавиши “B".
14. **Карта (Tab)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть карту. Можно вызвать с помощью клавиши “Tab".
15. **Система (ESC)**: Нажмите, чтобы открыть/закрыть окно "Система". Можно вызвать с помощью клавиши “Esc".

Мы советуем вам освоиться со всеми кнопками и функциями **панели управления**, прежде чем начинать игру.

5.3. Управление

Управление игрой очень простое; используя только мышь, вы можете сражаться с монстрами и выполнять все задания. Если вы научитесь правильно использовать горячие клавиши, то вмиг станете мастером боевых искусств!

Управление с помощью мыши:

Щелкните левой кнопкой мыши в любой точке экрана, и персонаж будет двигаться в этом направлении. Если зажать клавишу “Shift" и щелкнуть левой кнопкой мыши в любой точке, персонаж побежит туда. Если щелкнуть левой кнопкой по монстру, персонаж использует боевой прием (указанный в окне навыков ЛКМ). С помощью левой кнопки вы можете говорить с неигровыми персонажами или покупать и продавать предметы.

Правая кнопка мыши используется для боевых приемов, щелкните ею, чтобы применить прием, указанный в окне навыков ПКМ. Обратите внимание: нельзя использовать эти навыки в деревне!

Управление с помощью клавиатуры:

После того как вы ознакомитесь с кнопками управления на панели управления, вы сможете комбинировать их с горячими клавишами. Умение правильно их использовать – первое требование для тех, кто хочет стать мастером боевых искусств!

Более подробный список команд управления вы найдете в четвертой главе этого руководства.

5.4. Сохранение и загрузка игр

- Сохранение: Щелкните по значку "Система" в правой верхней части панели управления или нажмите клавишу "Esc", чтобы сохранить текущую игру.
- Загрузка: Выберите "Загрузка" в главном меню, чтобы продолжить сохраненную ранее игру.

6. ПЕРВАЯ БИТВА

6.1. Переключение между заданиями

Если вы уже освоились с управлением в игре и панелью управления, выходите из деревни и сражайтесь! Для начала нужно открыть карту – нажмите клавишу "Tab" или щелкните по кнопке "Карта". Теперь вы сможете видеть, где находится ваш персонаж, а также положение портала. Голубая точка на маленькой карте обозначает всех дружественных персонажей. Портал, ведущий на другую карту, отмечен красной точкой.



Если вы хотите перейти на другую карту (к другому заданию), кроме указанного выше способа есть еще два других:

1. Точка перехода: через этот телепорт вы сможете попасть в другие города или на другие карты. Телепорт деревни Ва-Данг находится в левой нижней части экрана, вы должны находиться внутри круга, чтобы привести его в действие.



2. Жемчужина возвращения: ее можно использовать только за пределами городов. Когда откроется телепорт, встаньте на светящуюся точку, и вы немедленно окажетесь по другую сторону портала. Вы можете вернуться обратно через этот портал, но войти и выйти из него можно только один раз.





6.2. Сражайтесь!

Выйдите за ворота деревни, и вы сможете начать свое приключение. Там очень много монстров, так что будьте внимательней!

Когда вы окажетесь поблизости от врага, он будет автоматически обнаружен и отмечен красным кругом. Щелкните по нему, и ваш персонаж нападет на врага! Если вас окружит группа монстров, нажмите правую кнопку мыши - и вы одним прыжком окажетесь за пределами сжатого кольца. По умолчанию щелчок левой кнопкой мыши - “Обычная атака", щелчок правой кнопкой - “Прыжок". Если хотите, вы можете изменить их. Во время битвы нажмите клавишу "Пробел", чтобы блокировать атаку монстров и не попасть в окружение.

Если у вас закончатся очки HP, следует сбежать с поля боя или использовать жемчужину возвращения, чтобы вернуться в деревню. Если во время битвы ваш персонаж будет убит, просто нажмите “Esc". Персонаж возродится в деревне и начнет задание с начала.

6.3. Покупка и продажа предметов

После того как вы проведете свою первую битву, задержитесь на некоторое время в деревне, чтобы подготовиться к следующему сражению. Вам будет нужно поговорить с неигровыми персонажами (щелкните по ним левой кнопкой). Неигровой персонаж, у которого есть похожий на “сахарную вату" значок, может сообщить вам нечто очень срочное, вы должны подойти к нему или к ней и поговорить об этом. Другие неигровые персонажи могут покупать или продавать предметы, просто выберите “Купить/Продать вещи" в диалоговом окне. Щелкните в инвентаре неигрового персонажа левой кнопкой по предмету, который вам нужен. Затем нажмите "OK" – и предмет ваш. Чтобы продать какие-нибудь предметы, просто перетащите их в инвентарь неигрового персонажа.

Самый простой способ купить/продать предмет: щелкните правой кнопкой по предмету, например, по эликсиру, который вы хотите купить, и он немедленно окажется в списке ваших предметов. Чтобы продать эликсир, щелкните по нему правой кнопкой, и он будет сразу продан неигровому персонажу.

Глава вторая

1. ЗНАКОМСТВО С ГЕРОЯМИ

1.1. **Мечник**



Сведущий во всех областях Мечник обладает исключительной силой и скоростью. Он владеет многими способами атаки; кроме последовательных атак он может использовать мощный "Смертельный удар" и "Меч Ци".
Слабых мест в целом нет, как и особо сильных; играть этим героем легче всего, именно с него рекомендуется начинать новичкам.



1.2. **Героиня**

Преимуществами являются быстрота и проворство, что не дает врагам так легко попадать в цель. У нее есть навыки оглушающих ударов ногой. Противники, которых она ударит своим мечем, почувствуют головокружение и будут парализованы. Это единственный персонаж, который может лечить себя.
Слабые места: менее сильные удары, меньшее расстояние атаки и относительно небольшое количество HP. Рекомендуется для игроков среднего уровня.



1.3. **Боец**

Преимущества: высокая скорость атаки (дает возможность уничтожить врага несколькими движениями), большее количество HP, повышенная выносливость, способность совершенствовать свои навыки благодаря самообучению.
Слабое место – невысокая скорость, что делает его более удобной мишенью для врага, поэтому ему нужно убить врага одним ударом. Подходит для опытных игроков.



1.4. **Монах**

Особый персонаж в этой игре — относительно невысокая скорость атаки компенсируется тем, что попавший под удар противник достаточно долго не сможет двигаться. Он владеет множеством магических приемов, например, только этот персонаж может снизить скорость, защиту и нападение врага, а также вызвать огненную стену, атаковать противника с большого расстояния и двигаться с большой скоростью, чтобы атаковать цель. Но монахом сложней всего управлять.
Если вы уверены в своих способностях, попробуйте играть этим персонажем.

1.5. **Неизвестный персонаж**

Слишком таинственный, нет данных.

2. ЗНАКОМСТВО С БОЕВЫМИ ПРИЕМАМИ

У каждого персонажа есть своя система боевых приемов, каждая состоит из 4 подсистем, в которых есть три маневра и один смертельный удар.

2.1. Система боевых приемов мечника:



Категория множественных атак: Игрок становится легким, как птица, и движется быстро, как ветер, так что ему нетрудно атаковать несколько раз подряд или атаковать сразу много врагов.



Категория сложных атак: Наносит врагу сложный удар ("комбо").

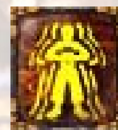


Категория ударов: Перед атакой требует концентрации, обычно убивает врага одним ударом. Однако скорость при этом очень небольшая.



Категория атак ци: Использует энергию ци, чтобы попасть в цель с расстояния. Чем выше уровень игрока, тем больше это расстояние.

2.2. Система боевых приемов героини:



Категория Теневой клинок: Увеличивает различные показатели на короткое время. Продолжительность и размер увеличения возрастают с повышением уровня игрока.



Категория атак ци: Использует энергию ци, чтобы попасть в цель с расстояния. Чем выше уровень игрока, тем больше это расстояние.

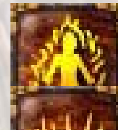


Категория сложных атак: Наносит врагу сложный удар ("комбо").

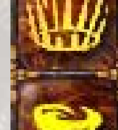


Категория оглушающих атак: Мгновенно наносит смертельный удар по цели с расстояния.

2.3. Система боевых приемов бойца:



Категория "звериной ци": Постоянное увеличение некоторых показателей.



Категория взрывов: Поражает цели с определенного расстояния. Чем выше уровень игрока, тем больше это расстояние.



Категория бросков: Включают в себя захват врага и бросок его со всей силой. При этом враг может упасть на других врагов. Очень полезно в рукопашном бою. Однако если цель слишком большая, этот прием использовать нельзя.



Категория навыков атаки: Единственная техника бойца, позволяющая непрерывно бить противника.

2.4. Система боевых приемов монаха:



Категория Будды: Понижает все показатели цели на определенную величину.

Категория свитков Будды: Использует все типы свитков, чтобы атаковать цель.

Категория оглушающих атак: Мгновенно наносит смертельный удар по цели с расстояния.

Категория атак ци: Наносит цели одно повреждение за другим с большого расстояния.

Глава третья

1. ДРАГОЦЕННЫЕ КАМНИ

Халцедон	Халцедон часто называют "кровавым нефритом". Говорят, он дает владельцу несгибаемую волю и повышает жизненную силу. Содержащий энергию жизни обычный халцедон, инкрустированный в броню, добавляет владельцу небольшое количество HP.
Обычный халцедон	Положите три обычных халцедона в алхимический куб, и вы получите обработанный халцедон. Обычный халцедон также можно получить из обычного янтаря и обычного жадеита.
Обработанный халцедон	Положите три обработанных халцедона в алхимический куб, и вы получите идеальный халцедон. Обработанный халцедон также можно получить из обработанного янтаря и обработанного жадеита.
Идеальный халцедон	Идеальный халцедон можно получить из идеального янтаря и идеального жадеита.

Данбурит	Данбурит называют "Королем камней". Часто они стоят дороже, чем слиток золота такого же веса. Их измеряется тремя уровнями и десятью классами. Обычные данбуриты также называют "грязными данбуритами". Желтые данбуриты содержат в себе энергию солнца: инкрустируйте такой в броню, и он немного повысит вашу скорость ударов.
Обычный данбурит	Положите три обычных данбурита в алхимический куб, и вы получите обработанный данбурит. Обычный данбурит также можно получить из обычного аметиста и обычного жадеита.

Обработанный данбурит:	Положите три обработанных данбурита в алхимический куб, и вы получите идеальный данбурит. Обработанный данбурит также можно получить из обработанного аметиста и обработанного жадеита.
Идеальный данбурит	Идеальный данбурит можно получить из идеального аметиста и идеального жадеита.

Кианит	Стараясь достичь бессмертия, древние императоры приказывали похоронить вместе с собой большое количество сокровищ. Кианит был среди них одним из самых важных элементов – он мог провести душу умершего прямо на небеса. Ярко-синий кианит содержит в себе древние мистические силы. Инкрустируйте такой в оружие, и он слегка повысит вашу ци.
Обычный кианит	Положите три обычных кианита в алхимический куб, и вы получите обработанный кианит. Обычный кианит также можно получить из обычного янтаря и обычного аметиста.
Обработанный кианит	Положите три обработанных кианита в алхимический куб, и вы получите идеальный кианит. Обработанный кианит также можно получить из обработанного янтаря и обработанного аметиста.
Идеальный кианит	Идеальный кианит можно получить из идеального янтаря и идеального аметиста.

Янтарь	Янтарь – это окаменевшая смола древних хвойных деревьев. Молодой янтарь называют "обычным янтарем", более старый – "медовым воском". Инкрустируйте оранжевый янтарь в оружие, и оно станет слегка острее.
Обычный янтарь	Для получения обработанного янтаря положите в алхимический куб три обычных янтаря. Обычный янтарь также можно получить из обычного халцедона и обычного данбурита.
Обработанный янтарь	Для получения идеального янтаря положите в алхимический куб три обработанных янтаря. Обработанный янтарь также можно получить из обработанного халцедона и обработанного данбурита.
Идеальный янтарь	Идеальный янтарь можно получить из идеального халцедона и идеального данбурита.

Жадеит	Ценность жадеитов измеряется тремя уровнями и десятью классами. Жадеиты первых трех классов или первого уровня называют "зелеными жадеитам". Они ценятся за насыщенный цвет. В зеленом жадеите содержится нескончаемый источник жизненной силы, поэтому, если обычный жадеит инкрустировать в оружие, он слегка повысит скорость накопления ярости у воина.
Обычный жадеит	Для получения обработанного жадеита положите в алхимический куб три обычных жадеита. Обычный жадеит также можно получить из обычного халцедона и обычного кианита.
Обработанный жадеит	Для получения идеального жадеита положите в алхимический куб три обработанных жадеита. Обработанный жадеит также можно получить из обработанного халцедона и обработанного кианита.
Идеальный жадеит	Идеальный жадеит можно получить из идеального халцедона и идеального кианита.

Аметист	Аметист является незаменимым камнем для многих волшебников; из-за хороших очищающих способностей аметист считают лучшим из камней, защищающим от демонического влияния. Обычный аметист имеет неровный пурпурный цвет. Если его инкрустировать в броню, он слегка повышает выносливость владельца.
Обычный аметист	Для получения обработанного аметиста положите в алхимический куб три обычных аметиста. Обычный аметист также можно получить из обычного данбурита и обычного кианита.
Обработанный аметист	Для получения идеального аметиста положите в алхимический куб три обработанных аметиста. Обработанный аметист также можно получить из обработанного данбурита и обработанного кианита.
Идеальный аметист	Идеальный аметист можно получить из идеального данбурита и идеального кианита.

Огненный опал	Вид опала
Огненный опал	Обычный драгоценный камень

Агат	Обладает способностью возвращать силу, он также является символом удачи...
	Обычный драгоценный камень

В игре есть 11 уровней и более сотни категорий драгоценных камней!

2. ОБРАБОТКА И ИНКРУСТАЦИЯ КАМНЕЙ

2.1. Обработка камней

Во время выполнения задания “Поиски Благородного Сердца", резчик Шен даст вам алхимический куб, который вы сможете использовать для обработки драгоценных камней. Когда вы будете в деревне, щелкните левой кнопкой мыши по "Походной сумке" и выберите “Алхимический куб".

Перетащите драгоценные камни, которые хотите переплавить, из окна "Предметы" в окно "Алхимический куб", нажмите на кнопку с "галочкой" – и обработка камней началась.



2.2. Инкрустация камнями

Инкрустация камнями – основной способ повысить показатели предмета. В игре эту услугу выполняет кузнец.



Например, в первом задании вы найдете кузнеца в деревне, поговорите с ним, выберите “Инкрустировать".

Перетащите мышью камни из окна "Предметы" в ячейки на оружии или доспехах. Для инкрустации различных камней требуется обладать различными уровнями и заплатить определенную сумму. После нажатия кнопки "ОК" камень будет встроен в оружие или доспехи. Пожалуйста, обратите внимание! Удалить инкрустированные камни можно, но обойдется это в кругленькую сумму.

Можно инкрустировать несколько камней: чем больше камней вы инкрустируете, тем больше умений будет у вашего персонажа.



После того как в оружие или доспехи инкрустирован камень, внешний вид персонажа изменится.





Глава четвертая

1. СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЛОЖНЫХ АТАК

“Редактировать комбо" – вы можете комбинировать несколько боевых приемов, чтобы наносить по цели один удар за другим. Сложную атаку можно создать следующими способами:

Нажмите клавишу “V" или щелкните по кнопке “Навыки", чтобы открыть окно обучения боевым приемам.



Щелкните по кнопке "Комбо" наверху окна, и вы увидите значки для четырех типов сложных атак, каждая из которых означает набор боевых приемов (включая обычную атаку и прыжок).

Щелкните по значку одного из этих четырех наборов, а затем – по значку приема, который вы хотите добавить в этот набор сложных атак. Последовательность сложных атак определяется порядком добавления значков приемов в набор. Если вы хотите отменить один из них, просто щелкните правой кнопкой по соответствующему значку.

После того как вы создадите сложные атаки, их можно использовать в бою. Во время битвы щелкните правой кнопкой мыши, выберите сложную атаку No.1 (или любую созданную вами), после чего вы увидите ряд значков боевых приемов. Это выбранная атака. Когда вы захотите атаковать противника, просто зажмите правую кнопку мыши и щелкните несколько раз – и ваш персонаж использует сложную атаку! Внимание: между щелчками правой кнопкой не должно пройти много времени. Если интервал будет слишком большим, сложная атака начнется с начала.



Сложные атаки – очень эффективный прием, вы можете смело исследовать различные сочетания элементарных приемов.

2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЛОЖНЫХ АТАК

Основное правило сложных атак гласит: когда первым ударом вам удалось оглушить или остановить врага, при повторной атаке он останется в том же состоянии.

С учетом этого правила сам способ сочетания приемов в сложной атаке становится очень важным. В обычных условиях достаточно выбрать атаки, которые "замораживают" врага на максимально долгий срок, но не убивают его, а затем повторить процесс.

Что такое хорошая сложная атака? Например, если персонаж несколько раз подряд использует три Обычные атаки и одну атаку "Прогулки по воздуху", сможет ли он убить противника? Ответ: нет! Потому что в игре есть неявное правило: нельзя использовать один и тот же прием, чтобы отправить противника в нокаут. Если несколько раз использовать подряд три Обычные атаки и одну атаку "Прогулки по воздуху", в итоге противник отправится в нокаут, но эффект такой сложной атаки будет очень ограниченным. Поэтому необходимо сочетать разные типы приемов, чтобы действие сложных атак было более эффективным.

Вот несколько примеров:

Мечник:
3 **Обычные атаки** + 1 **Усилить Ци** + 1 **Прогулка по воздуху** + 3 **Обычные атаки** + 2 **Полета Дракона**+ 3 **Обычные атаки** + 1 **Захват Дракона** (или нанести смертельный удар **Полет дракона**).
Внимание: Мечник должен использовать атаку **Усилить ци** после третьей **Обычной атаки,** потому что цель неподвижна дольше всего после третьей **Обычной атаки**. Лучше использовать атаку **Полет Дракона** дважды, поскольку первая атака не может отбросить противника достаточно далеко.

Героиня:
6 **Обычных атак** + 1 **Призыв двойника** + 1 **Тройной удар ногой** + 3 **Удара ногой** + 2 **Шов Неба** + 6 **Обычных атак** + 1 **Серия ударов ногами** (или нанести смертельный удар **Тростниковая флейта фрейлины**)
Внимание: после использования техники **Призыв двойника** враг будет отброшен на некоторое расстояние, поэтому обычные приемы для продолжения атаки не подходят, годится только **Тройной удар ногой**. И лучше использовать **Шов Неба** дважды, поскольку первая атака отбрасывает противника недостаточно высоко.

Боец:
2 **Обычные атаки** + 1 **Тройной удар** + 2 **Обычные атаки** + 1 **Ветер Хаоса** + 1 **Обычная атака** + 1 **Подъем Дракона** + 1 **Захват Тигра** + 1 **Подъем Дракона** +1 **Драконово сечение** (или применить смертельный **Бросок титана**)
Внимание: После того как приемом **Подъем дракона** враг будет подброшен в воздух, может последовать только одна **Обычная атака**. Если вы используете две **Обычные атаки**, то вторая может не попасть по цели, поэтому надо тщательно контролировать время и последовательность атак. После использования **Захвата Тигра** враг будет подброшен в воздух, и тогда лучше использовать "**Подъем Дракона**", чтобы ударить снова.

Монах: 3 **Обычные атаки** + 1 **Охота демона** + 1 **Тряска архата** + 3 **Обычные атаки** + 1 **Уход архата** + 1 **Хватка демона** + 1 **Очистка демона**
Внимание: Сложные атаки монаха всегда действуют на расстоянии, поэтому вам нужно очень хорошо контролировать направления и снова и снова наводить указатель мыши на цель. Только так вы сможете попадать по цели каждой сложной атакой.

3. ТАБЛИЦА КОМАНД УПРАВЛЕНИЯ

Действие клавиатуры/мыши	Функция
Щелкнуть левой кнопкой/зажать ее (в бою)	Движение, обычная или особая атака
Щелкнуть правой кнопкой/зажать ее (в бою)	Обычная или особая атака, сложная атака, бросок метательного оружия
Alt	Защита или подготовка к смертельному удару
Ctrl	Усиленная атака
Зажать Shift	Бег
Пробел	Уклонение
Нажать, не отпуская, Alt или Ctrl, затем движение мышью	Смертельный удар (траектория мыши может быть горизонтальной, вертикальной, V- или Z-образной и т.п.). Например, нажмите Alt или Ctrl, затем, не отпуская, проведите мышью вертикальную линию. Чтобы привести атаку в действие, отпустите Alt или Ctrl и нажмите правую кнопку мыши (когда в интерфейсе управления появится пиктограмма этой суператаки).
1~6	Использование предметов с пояса (слева): эликсиры, драгоценные камни и т.д.
F1~F6	Использование предметов с пояса (справа): метательное оружие, свитки и т.д.
A~L,Q~O	Горячие клавиши для приемов кун-фу, см. ниже
Z	Подобрать предмет, лежащий на земле рядом
Tab	Открыть / закрыть маленькую карту
B	Открыть / закрыть окно "Предметы"
C	Открыть / закрыть окно персонажей
V	Открыть / закрыть окно "Навыки"
N	Открыть / закрыть окно журнала
Esc	Открыть / закрыть окно "Система"

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Прежде чем обращаться за помощью в техподдержку, попробуйте проделать следующие операции:
1. Прочитать файл Readme и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашей машины минимальным системным требованиям.
2. Скачать с сайта http://www.akella.com патч для продукта (если он есть)
3. Отключить антивирусные программы.
4. Установить последние драйвера для вашей видеокарты. Их можно скачать с сайтов: http://www.atitech.ca (ATI Technologies, Inc.) или http://www.nvidia.com (NVIDIA)
5. Для Windows 2000 и Windows XP установить последние сервис-паки. Для Windows 98 может помочь установка последней версии Internet Explorer. Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки. В письме сообщите полное название продукта. Как можно более полно опишите возникающую проблему (если программа вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).
Если программа при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.
ВНИМАНИЕ! К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы с игрой (для создания этого файла откройте меню "Пуск", выберите пункт "Выполнить", наберите в нем "dxdiag" и в появившемся окне нажмите кнопку "Сохранить все сведения").
Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt, мы вряд ли сможем помочь вам!
Адрес тех.поддержки Акеллы:
Тел. (095)363-4612
Домашняя страница: www.akella.com
E-mail: support@akella.com

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

2.1. Почему программа не запускается (не работает нормально)?
Возможно, вы используете старую версию DirectX. Для нормального запуска игры требуется DirectX 8.1 или выше.

2.2. Почему музыка играет не все время, а обрывками?
Возможно, ваша версия DirectX устарела (требуется DirectX 8.1 или выше) или вам нужно установить последние драйверы для вашей видеокарты.

2.3. Почему экран часто мигает или изображение искажено?
Закройте все программы, работающие в фоновом режиме, например, антивирусные программы.

2.4. Почему неверно отображаются цвета?
Возможно, ваша видеокарта слишком старая и не поддерживается игрой. Пожалуйста, поставьте новую видеокарту.

2.5. Почему игра работает очень медленно и постоянно обращается к жесткому диску?
Проверьте объем виртуальной памяти системы. Для этой игры необходимо не менее 128 МБ RAM и 200 МБ (или больше) виртуальной памяти. Рекомендуемые требования 256 МБ RAM.

© Компания "Акелла", 2006 год. Все права защищены.